

Token Economy per la casa

Scegli la versione a 3 gettoni per iniziare, passa a 5 quando il bambino ha capito il sistema.

Sto lavorando per...

Il mio obiettivo: _____



Il mio premio: _____ ★

Sto lavorando per...

Il mio obiettivo: _____



Il mio premio: _____ ★

Gettoni da ritagliare

★	★	★	★	★	★	★	★
★	★	★	★	★	★	★	★

Come funziona la Token Economy

Il rinforzo positivo spiegato in modo semplice.

- **Scegli UN comportamento chiaro** e osservabile (es. «resto seduto a tavola», «metto le scarpe da solo»), non «fai il bravo».
- **Fai scegliere il premio prima di iniziare** e attacca la sua immagine sulla tavola: deve essere visibile.
- **Consegna il gettone subito** dopo il comportamento, con una lode specifica: «Bravo, hai messo le scarpe!».
- **Mai togliere gettoni guadagnati**: la tavola premia ciò che va bene, non punisce.
- **Completata la tavola, il premio arriva subito**. Poi si ricomincia da zero.
- **All'inizio rendi facile vincere**: il bambino deve capire il meccanismo. Poi aumenta gradualmente i gettoni o le richieste.
- **Coerenza tra adulti**: tutti in casa usano le stesse regole. Concorda il sistema con il supervisore ABA.

Idee di premi a costo zero: 5 minuti di gioco con mamma o papà · scegliere la canzone in macchina · bolle di sapone · aiutare a cucinare · solletico · una storia in più prima della nanna · scegliere il cartone.